

# Datasheet docking station

4 AND 8 DOCKS



**zepcam**™

PROFESSIONAL BODYCAM SOLUTIONS

| Spécifications             | Détails  |
|----------------------------|--|
| Fonctionnalités            | Chargement des Bodycams Zepcam T2<br>Transfert des enregistrements et des données depuis la T2 à destination du Zepcam Manager.  |
| Caméras supportées         | Zepcam T2 (T2-BC1, T2-BC2)   |
| Configuration du système   | <b>Configuration minimale :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Station d'accueil connectée au serveur via une connexion internet ou un réseau local.</li> <li>Station d'accueil connectée à une alimentation électrique externe.</li> <li>L'alimentation externe connectée à une prise de courant.</li> </ul> <b>Configuration étendue :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Station d'accueil connectée à un affichage HDMI.</li> <li>Station d'accueil connectée au clavier USB.</li> </ul> |
| Sécurité                   | Les enregistrements sont transférés du T2 vers le SSD interne crypté AES256. Le transfert des enregistrements du SSD s'effectue au moyen d'un lien crypté AES256.  |
| Paramètres du système      | Paramètres configurables du site web embarqué :<br>Nom d'hôte, fuseau horaire, mot de passe embarqué, protocole IP (fixe ou client DHCP), IP (adresse de secours) adresse, masque de réseau, passerelle, DNS, serveur NTP alternatif, 4 alias d'interface, déchargement direct (SSD ignoré), vitesse Ethernet  |
| Fonctionnalités du système | <b>Réinitialisation d'usine :</b> rétablit les paramètres d'usine du système.<br><b>Formatage du stockage :</b> efface le stockage SSD interne.<br>Téléchargement et restauration de la sauvegarde : enregistre et télécharge les paramètres de la station d'accueil et les restaure ultérieurement.   |
| Mises à jour               | Mises à jour du logiciel via le logiciel Zepcam Manager.   |
| Saisie de l'ID Utilisateur | Saisie statique et dynamique de l'ID utilisateur via clavier USB. Retour d'information affiché sur l'écran HDMI.<br>Saisie dynamique de l'ID via clavier USB ou lecteur RFID USB.<br>Retour d'information affiché sur l'écran HDMI.  |
| Journalisation             | Le système consigne qui prend quel dispositif : ID de l'utilisateur, ID de la caméra, date et heure de la prise et du retour.  |
| Voyants-témoins            | À chaque bodycam, correspond un voyant (LED) d'état pour la charge, le déchargement, l'erreur et la charge complète.   |

| Type de station d'accueil        | 8 positions   | 4 positions                |
|----------------------------------|---|----------------------------|
| Code produit                     | T2-DS8-21/ T2-DS8-22  | T2-DS4-21                  |
| Dimensions                       | 642x92x70 mm  | 332x92x70 mm               |
| Poids sans T2                    | 3200g   | 1600g                      |
| Caméras T2                       | 4120g   | 2060g                      |
| Poids avec T2Caméras             | 2x USB3.0<br>Sortie HDMI 720p 60Hz<br>RJ45 Gigabit Ethernet Full Duplex 1000BASE-T<br>Connecteur d'alimentation CC  | Identique                  |
| Stockage                         | 256 Go SSD AES256 Crypté (code produit T2-DS8-21)<br>512 Go SSD AES256 Crypté (code produit T2-DS8-22)  | 256GB SSD AES256 Encrypted |
| Alimentation électrique          | Alimentation externe avec un câble d'alimentation CA<br>Gamme 10V - 20V   | Identique                  |
| Consommation d'énergie en veille | 14W   | 14W                        |
| Consommation d'énergie maximale  | 165W  | 95W                        |
| Conditions d'exploitation        | 0 / 40 °C<br>Humidité 20 - 80% RH   | Identique                  |
| Réseau                           | IP RJ45 Gigabit Ethernet fixe ou dynamique.   | Identique                  |
| Transfert de données             | Transfert de données du dispositif T2+ vers la station d'accueil : 480 Mb/s<br>Transfert de données de la Station d'accueil au Server 1 Go/s.<br>En fonction de la disponibilité du réseau. | Identique                  |
| Cryptage du réseau               | AES256  | Identique                  |